

2 LUDOVIC!



Le dossier des lettres nous réclamant le passage de deux pages de Ludovic toutes les semaines commençait à s'épaissir, à prendre du poids. Un poids qui fait dire : « il n'y a plus une seconde à perdre, une énigme de Ludovic c'est insuffisant, met-

Ne nous accusait-on pas, ces derniers temps, de rester insensibles aux demandes de la grande majorité des lecteurs de « Pif » ? Certains allaient jusqu'à supposer que nous étions des anti-Ludovic convaincus! Enfin... tout cela, c'est du

Le rédacteur en chef,

Lyeorges Rim

Cette semaine: TEDDY TED

page 17

LES PIONNIERS L'ESPÉRANCE

page 31

ARTHUR LE FANTOME

page 68

LE JOURNAL **DES JEUX**

page 51

GADGETUS

pages 27 à 30

Ce numéro ne peut être complet qu'avec son gadget paginé I et II.

De vous à nous de nous à vous

Richard LEDOUX, de Bagneux :

... C'est tout de même un comble! Près de la moitié des lettres que vous passez dans « De vous à nous » ne sont pas d'accord avec ce qui paraît dans « Pif ». Un jour c'est un « lecteur » qui demande qu'on supprime « Hercule », un autre jour c'est un autre lecteur qui veut faire disparaître « Corinne et Jeannot », ou qui veut faire supprimer le Journal des Jeux... j'en passe et des meilleures. C'est à se demander si les lecteurs lisent « Pif » à contrecœur! « Pif » est bien comme il est et n'a pas besoin d'être changé. Je voudrais avoir votre avis là-dessus.

- Nous ne sommes pas tout à fait d'accord avec toi ! « Pif » peut encore évoluer, s'améliorer et sans les suggestions de tous nos amis, nous ne saurions pas ce qui plaît ou déplaît. Bien sûr, toutes les lettres que nous passons ne représentent pas obligatoirement l'avis unanime des lecteurs de « Pif », mais il faut que chacun d'entre vous puisse s'exprimer.

Gilles DESCAMPS, de Mulhouse :

De la magie! Encore plus de magie! Voilà ce que tous les lecteurs qui aiment la magie devraient exiger. Les Spéciaux Magie qui sont passés dans « Pif » sont tous sensationnels. Seul « Pif » a compris que les meilleurs tours de magie sont ceux que I'on peut faire avec des objets que l'on trouve partout, comme du papier ou des morceaux de ficelle. Hélas ! il n'en passe pas suffisamment. Heureusement, il y a M. le Magicien (quel drôle de magicien).

Vous aussi, écrivez-nous à : PIF « De vous à nous » 126, rue La Fayette, Paris-10° B.P. 77 X

LES ÉDITIONS VAILLANT



770-97-59 (7 lig. groupées)

C.C.P. 4620-25

TARIF D'ABONNEMENT

Les abonnements sont mis en service la SIÈGE SOCIAL
REDACTION - ADMINISTRATION

règlement parvenant au plus tard à notre
Administration le 20 du 126, rue mois précédent. La Fayette PARIS-10

FRANCE ET COMMUNAUTÉ

3 mois : 32,50 F - 6 mois : 62 F 1 an : 110 F

ÉTRANGER

3 mois : 38 F - 6 mois : 73 F 1 an : 138 F

Pour les changements d'adresses, joindre une ancienne bande et 1,50 F.

Adressez vos règlements :

Les ÉDITIONS VAILLANT

126, rue La Fayette. Boite Postale 77-X, PARIS 10° C.C.P. 4620-25

Prix de vente de l'exemplaire : France : 2,50 F - Canada : 50 cents -Suisse : 2,50 F S - Italie : 300 lires Tous autres pays étrangers : 3 F F Ce numéro a été tiré à 490 000 ex.

PUBLICITÉ

AGENCE CENTRALE DE PUBLICITÉ 187, quai de Valmy, PARIS-10^e Tél. 205-97-28

demande à tous ses lecteurs de faire bon accueil aux annonces publicitaires.





Approchons-nous et jetons un regard sur ce téméraire...













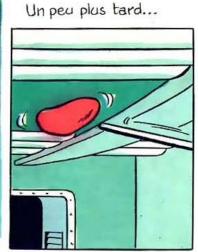




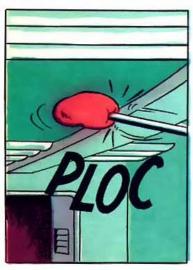






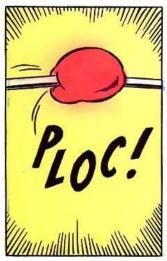






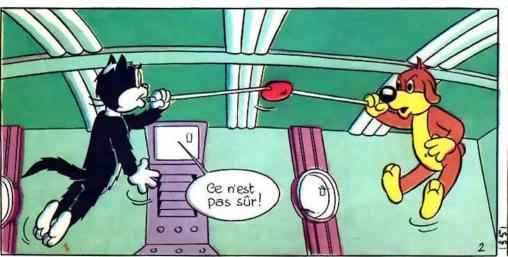




















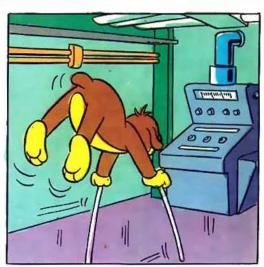














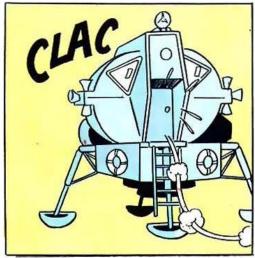




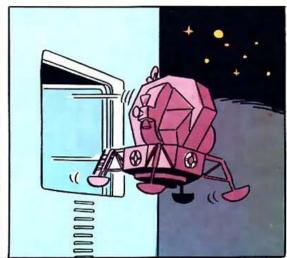








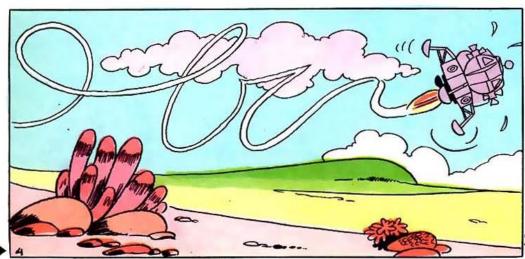






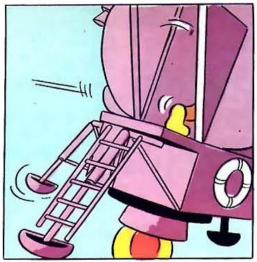




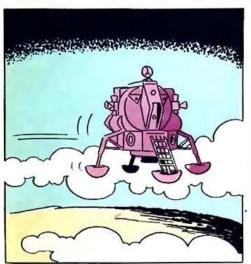








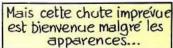










































MINCE !.. ON A PUBLIÉ
CETTE HISTOIRE EN
VERSION ORIGINALE
NON DOUBLÉE !...





La conection
'Le Monde Merveilleux de Walt Disney"
vous attend chez Esso

Voyager en compagnie de Mickey, de Pluto, de Bambi?... C'est tout de même plus agréable, vous ne trouvez pas ? Surtout pour vos jeunes passagers. Amusez-les, les kilomètres leur paraîtront plus courts.

Voilà comment: Arrêtez-vous à une station Esso. Faites un plein (20 litres minimum), ou achetez un bidon d'huile Uniflo, ou encore, faites un shopping de 20 F d'articles Esso Shop. Et vous recevrez gratuitement un personnage en volume de Walt Disney, plein de vie et de couleurs. Où va-t-il habiter ? Dans un village merveilleux en carton pré-découpé, remis, lui aussi, gratuitement. Vos enfants auront beaucoup de plaisir à le monter. Ils sont 16 personnages en tout qui ne demandent qu'à vivre dans ce village. Chaque fois que vous vous arrêterez dans une station Esso, vous recevrez, bien sûr, un nouveau personnage.

Esso. Tout pour vous rendre la « Route Heureuse ».



































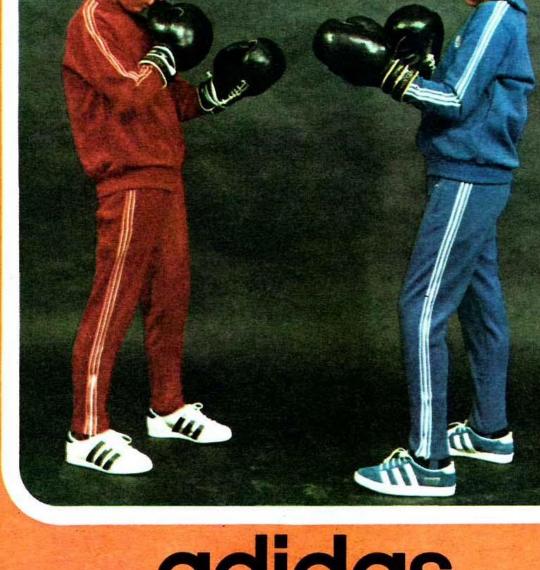












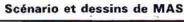
adidas DE LA GRAINE **DE CHAMPION**

COMME VOS CHAMPIONS ET VEDETTES PRÉFÉRÉS, offrez-vous un survêtement ADIDAS. Ses trois bandes vous garantissent le véritable ADIDAS, que l'élite préfère, car il est pratique, confortable, élégant et d'entretien facile. ADIDAS, le survêtement qui vous classe.

acidas le survêtement à trois bandes FERMETURE

















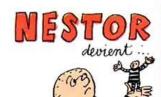




















SEVADER EST FACILE QUAND ON EST FORT, SOUPLE, ADROIT ET INTELLIGENT!!!











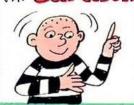








































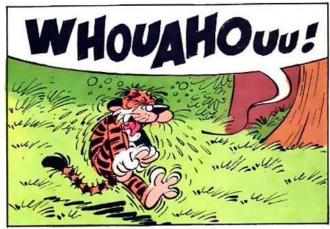














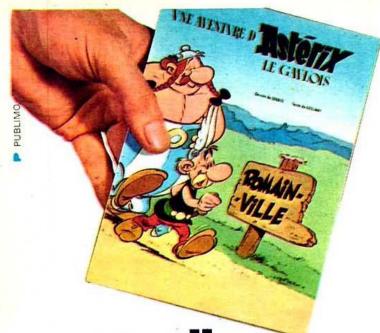












un album spécial exclusif pour les amis de

elletier

Par Bélénos, voulez-vous enfin savoir "Comment Obélix est tombé dans la marmite du Druide?"... Une histoire que l'on se chuchote en secret dans le village! Mais nous, nous l'avons entendue un soir de la bouche même d'Astérix, car nous sommes des amis d'Astérix, par Toutatis! et toujours à l'affût d'une bonne histoire.

les amix d'Astérix sont nos amix

Y sont pas foux les Amix de PELLETIER

Pour vous, nos amis, nous avons réuni dans un merveilleux album couleurs cette histoire accompagnée de quatre autres aventures d'Astérix (La Mascotte, le Printemps Gaulois, la Rentrée Gauloise et une interview d'Astérix par un journaliste de l'époque gallo-romaine). Comment vous le procurer? En découpant la figurine Astérix qui se trouve sur les paquets de Feuilletées ou de Pain Grillé PELLETIER (attention PELLETIER seulement) et en suivant les indications mentionnées sur ces paquets... par Jupiter!



Retrouver le message :

REMPLACER LES BLANCS, UNIQUEMENT PAR DES VOYELLES.

IMPECCABLE, PARCE QUE LAVABLE - STOP. LA COUVERTURE DU CAHIER CLAIREFONTAINE EST TOUJOURS MESSAGE RETROUVE :



ménagerie de CADET-ROUSSEL

doté de

400 vrais animaux de race

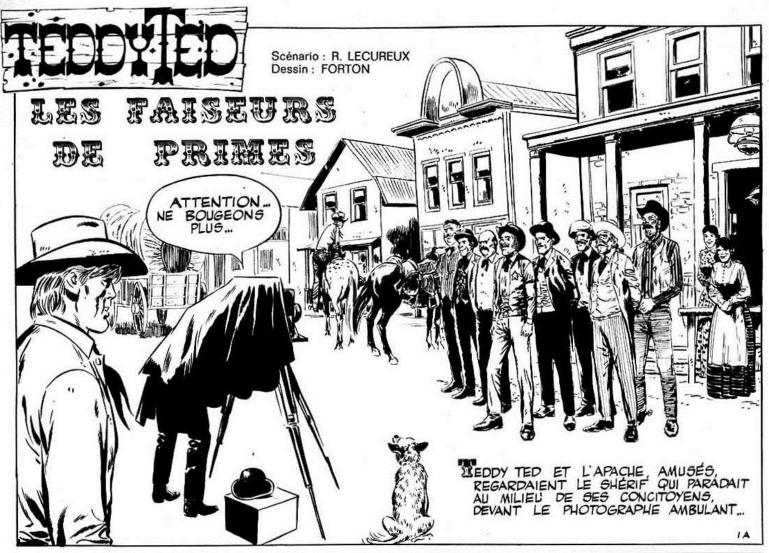
faites comme moi, consommez les délicieux fromages frais

TOP FRAIS · Cadet frais champêtre

UCALYN - 89-MONETEAU

en vente partout

JEAN BERTHIER PUBLICITE - AGENCE RHODANIENNE DE PUBLICITE















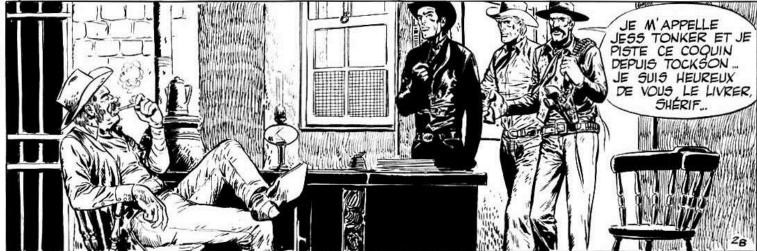






































BEDDY TED BRASSAIT DES SUPPOSITIONS, MAIS IL N'ARRIVAIT PAS À COMPREN-DRE .. POURQUOI CETTE MISE À
PRIX" ÉTAIT-ELLE
PARVENUE AU
SHERIF RANDAL ?
POURQUOI L'APA -CHE ETAIT - IL















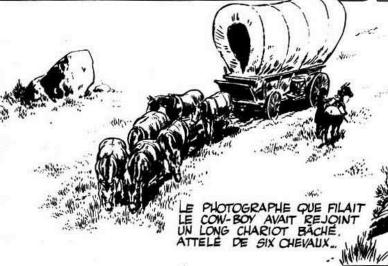


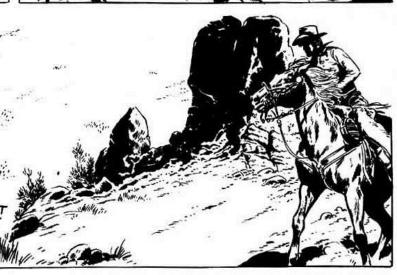








































































MERCI

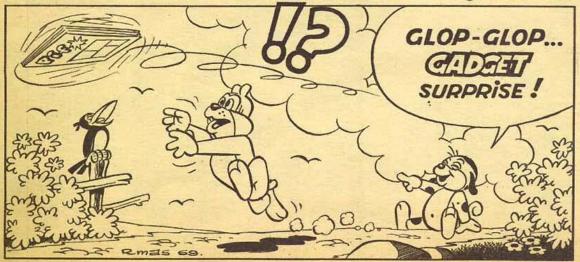




IL VOLE HAUT... le gadget de cette semaine: "L'HELICE VOLANTE"





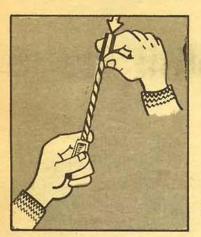


Toutes
les explications
sur
l'hélice volante
en pages suivantes :

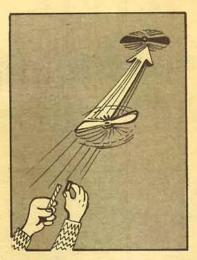


Un gadget qui vole! Qui vole haut! Qui vole loin! Qui vole tellement bien que vous avez tout intérêt à vous placer dans un endroit spacieux, à ciel ouvert. Mais, en attendant, lisez attentivement ce mode d'emploi.

ET POURQUOI NE PAS ORGANISER, ENTRE COPAINS, DES COMPETITIONS ?...

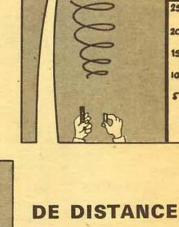


1. Enfilez l'anneau sur le lanceur...



DE HAUTEUR

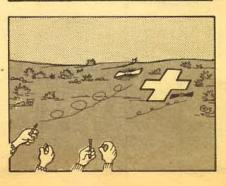
Un arbre, par exemple, peut vous fournir de nombreux points de repère, mais choisissez-le de bonne taille!



2. ...puis adaptez l'hélice.



3. Tenez le lanceur verticalement, comme indiqué sur le croquis. Expulsez l'hélice en repoussant l'anneau d'un geste prompt, vers l'extrémité du lanceur.



... LANCEZ!



...DE RAPIDITÉ.

◀ Exclusivement réservées à l'élite de l'hélice. Lancez une hélice, puis essayez de la toucher en plein vol avec la deuxième hélice. Il faut faire vite!

Alignez quelques marques sur le sol, à bonne distance du point de lancement.



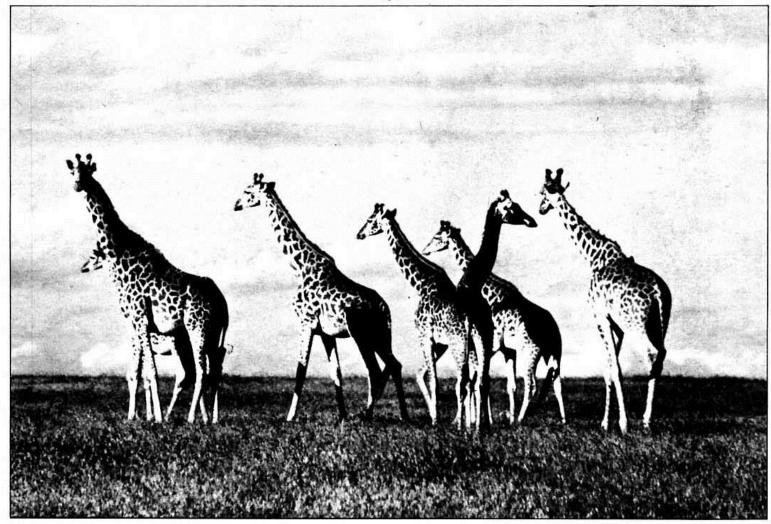
Tracez une croix sur le sol et essayez donc d'en atteindre le centre.





UN CADEAU FABULEUX: SAFARI-PALLADIUM AU KENYA!





LES CHAUSSURES PALLADIUM VOUS EMMENENT AU PAYS DES GIRAFES

ne rêvez plus: volez au kenya! survolez montagnes, mer, désert, forêts vierges et, après 8 heures de "jet", atterrissez au pays des animaux sauvages. L'aventure est à une heure de piste... vous verrez vivre en toute liberté les éléphants, buffles, zèbres, girafes, crocodiles... vous croiserez les Masaïs peints d'argile, grands chasseurs de lions et farouches guerriers... vous verrez briller les neiges du kilimandjaro et, la nuit, le scintillement de la croix-du-sud...

gagnez votre place. mieux, gagnez 2 séjours de 8 jours, pour vous et

une personne de votre choix. 2 séjours tous frais payés, voyages paris-nairobi-paris... hôtels, restaurants, safaris avec guides et porteurs

comment gagner? chaussez vos palladium, l'aventure commence aujourd'hui : retirez votre bulletin de participation chez un détaillant spécialiste. Sa vitrine porte l'affichette safari-palladium au kenya (jeu réservé aux jeunes de 12 à 18 ans - ouvert du 15 avril au 15 juin). palladium chausse l'action.



palla_brousse: tous terrains tous usages



palla.tennis : chaussure de tennis et de loisirs actifs



palla.basket: chaussure de basket et de loisirs sportifs



... AU DÉPART NOUS AVIONS PENSE A'UN TAUREAU ANDALOU.





ALORS NOUS AVONS CHERCHÉ UN AUTRE GADGET A'VOUS OFFRIR...ET NOUS AVONS TROUVÉ! POURQUOI N'Y AVIONS NOUS PAS PENSÉ PLUS TÔT?

DE VÉRITABLES CASTAGNETTES ESPAGNOLES!

CE SERA LE GADGET DE LA SEMAINE PROCHAINE!

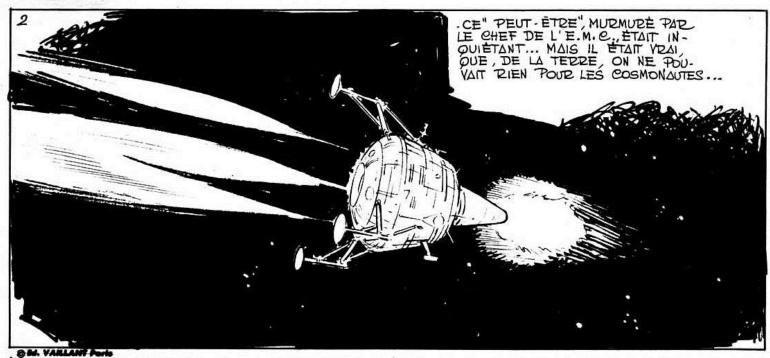


STATION 67

SCÉNARIO : R. LECUREUX DESSINS : R. POIVET





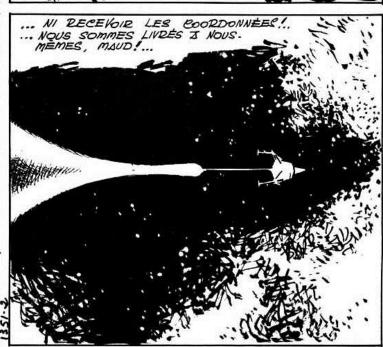


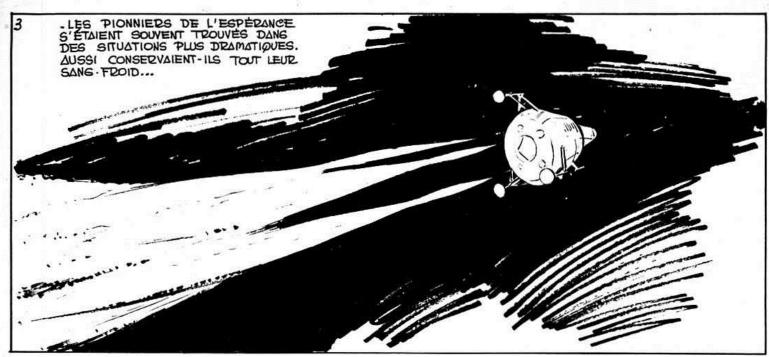
TOUT AVAIT COMMENCE UNE HEURE PLUS TOT...
PAR LA BRUSQUE INTERRUPTION DES COMMUNICATIONS PHONIQUES ENTRE LE VAISSEAU SPATIAL
ET LA TERRE...





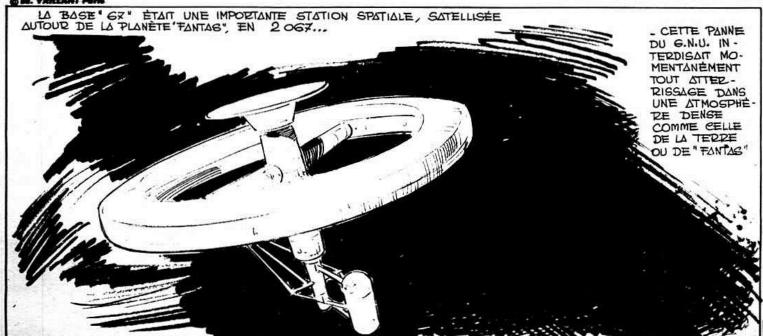


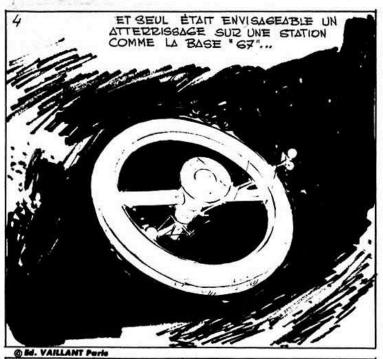








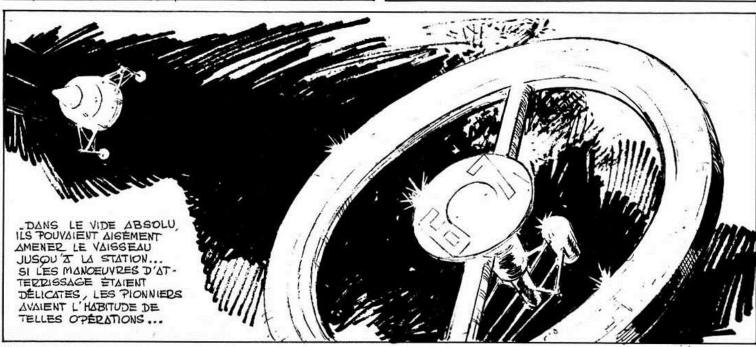


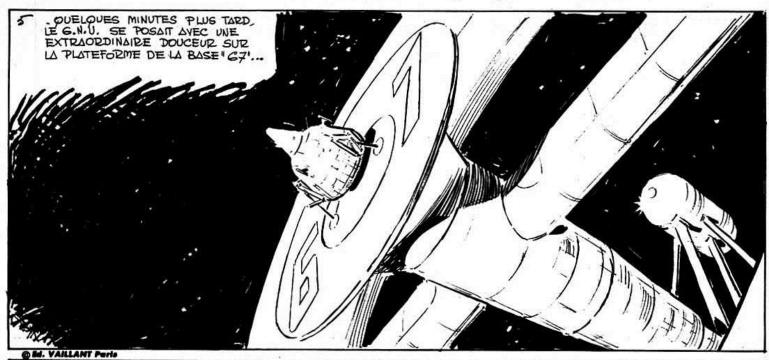






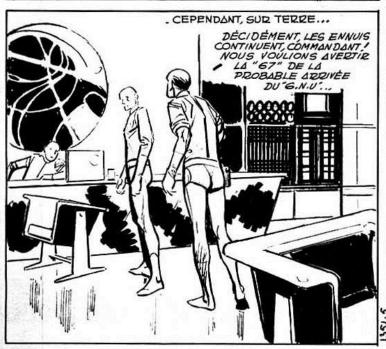




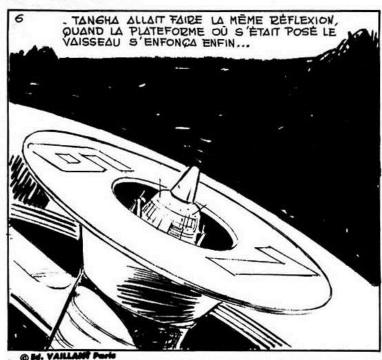


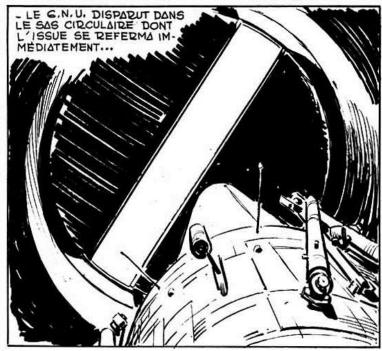




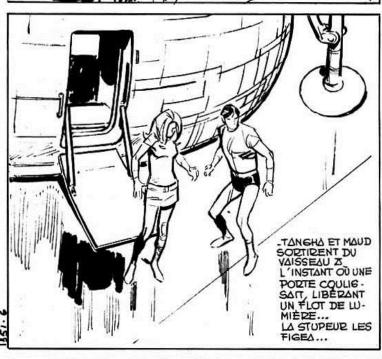


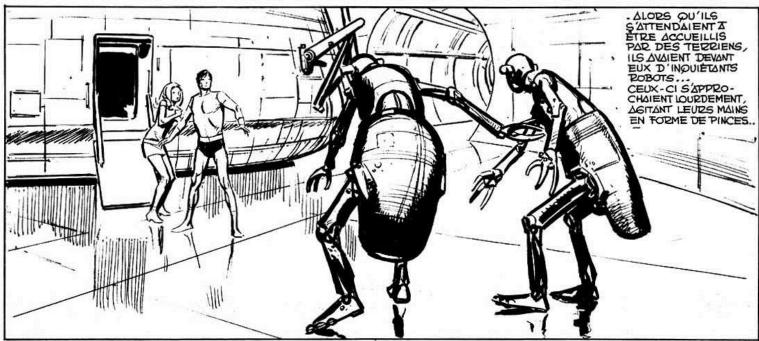




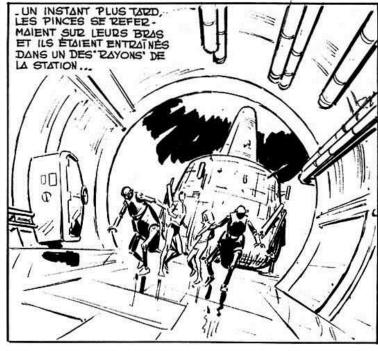


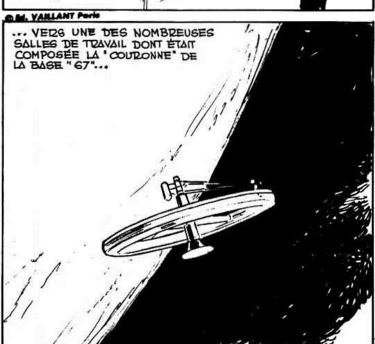






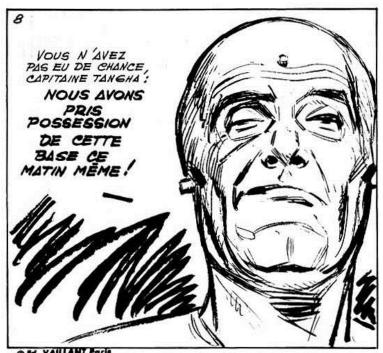


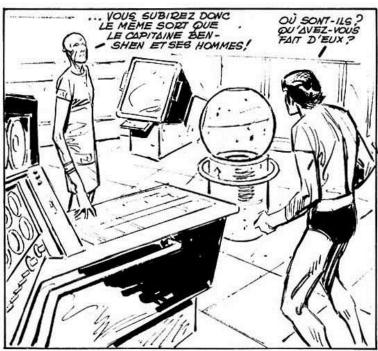






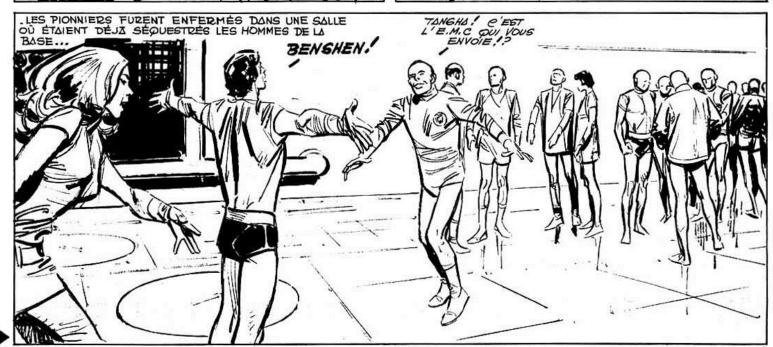






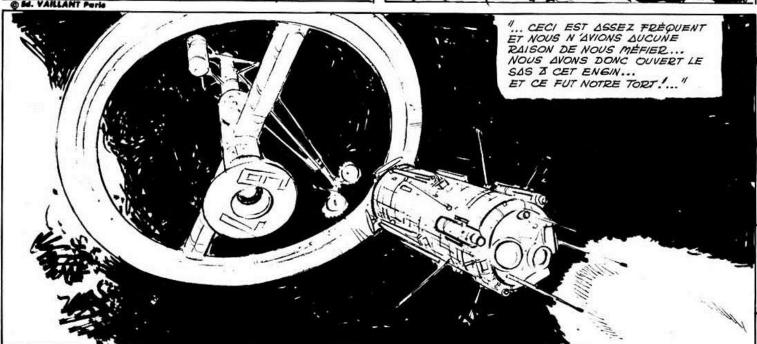






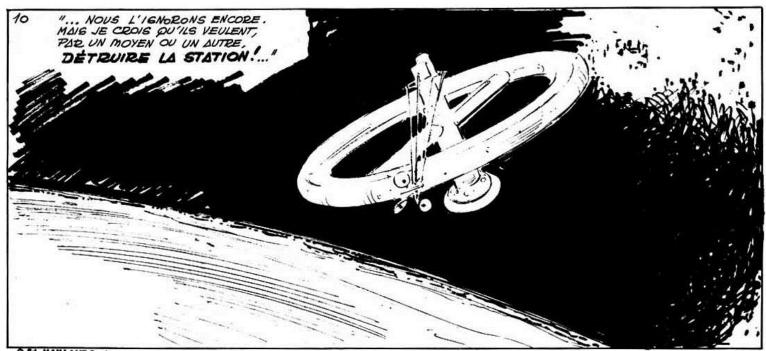












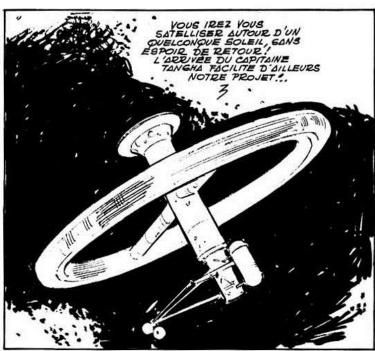




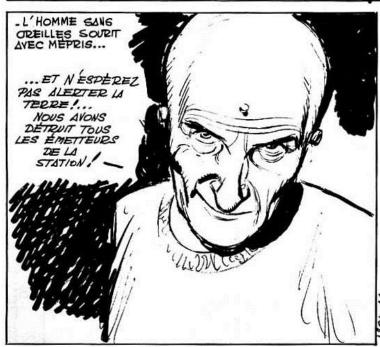






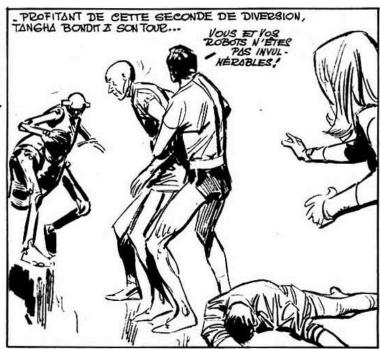






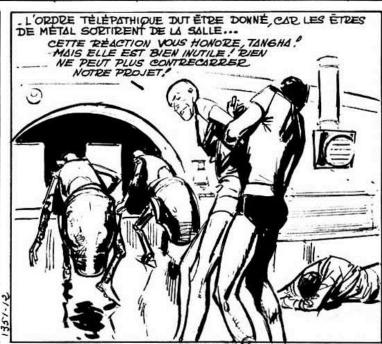








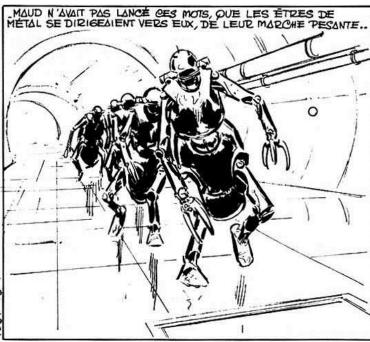




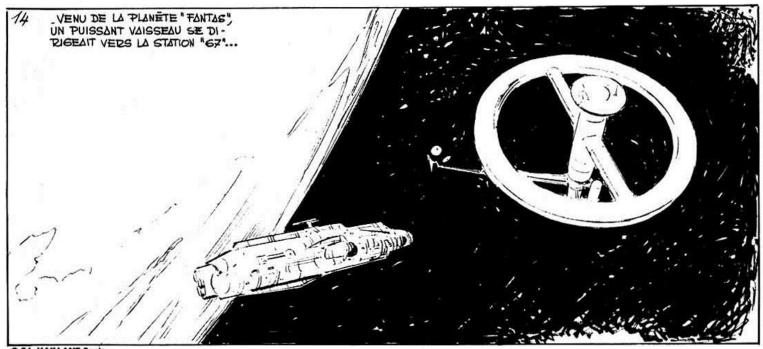












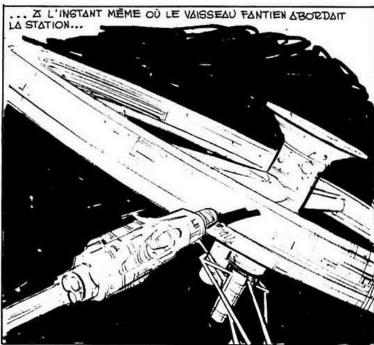


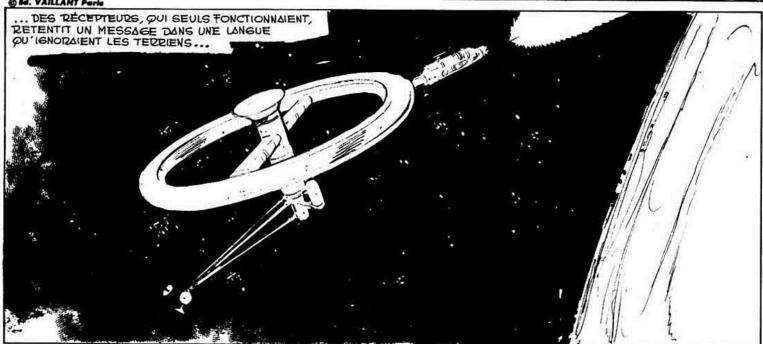










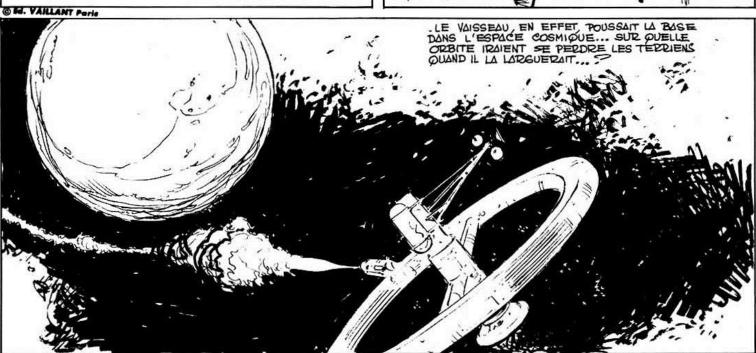






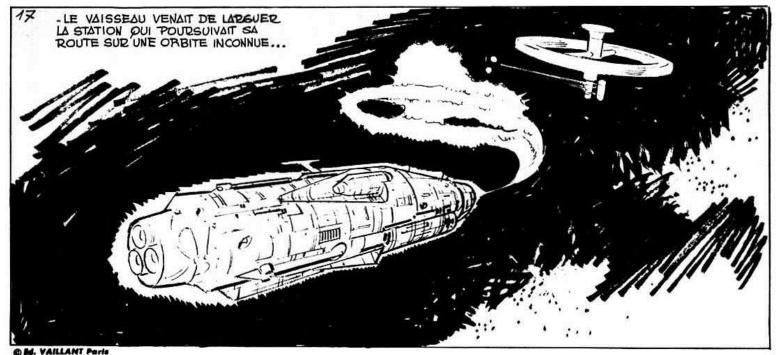






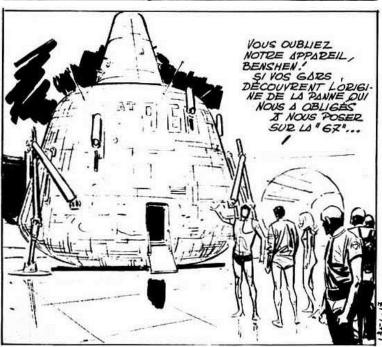














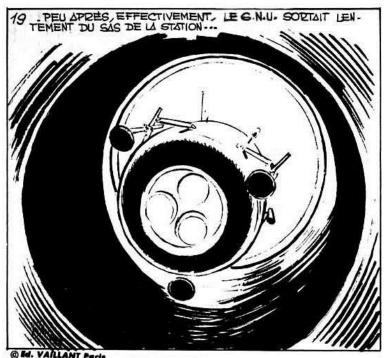


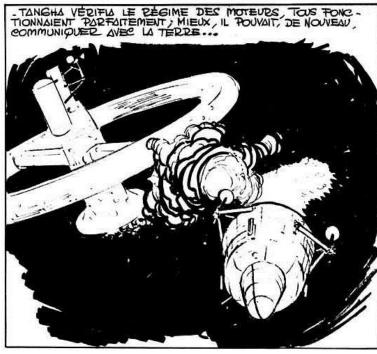


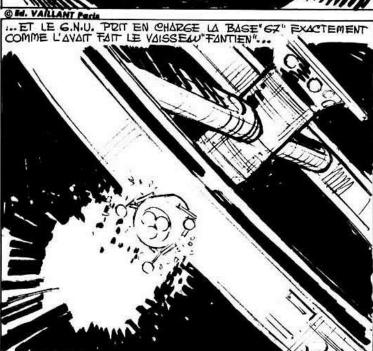


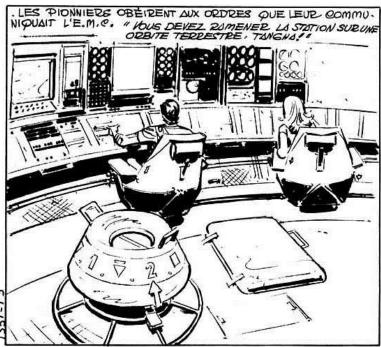


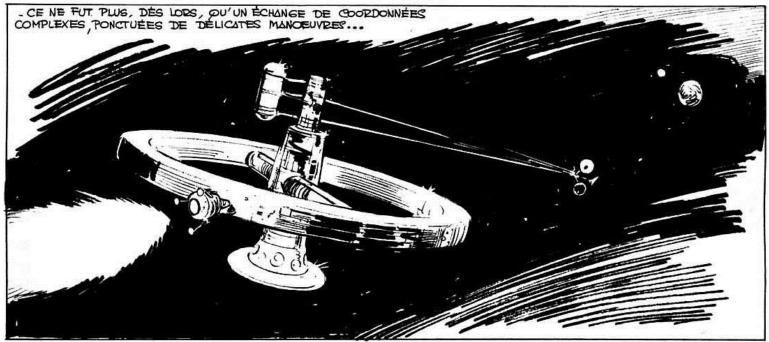




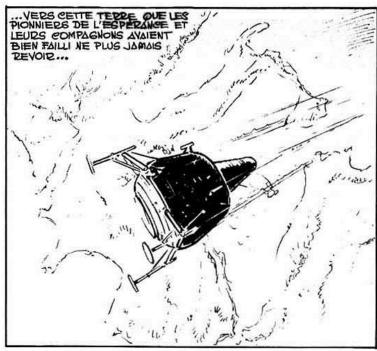


















Journa

Anomalies: PAR ICI LA BONNE SOUPE!





ENIGME.



Par MOALLIC **ET DE NEUBOURG**

Observez chaque détail et menez l'enquête avec Ludovic, détective privé.

TEMPÊTE EN

Le club de la Mer Morte a invité Ludo à une croisière, pour surveiller les passagers.



1. Ce matin-là, une forte tempête s'est levée. Ludo, cramponné au bastingage, entend des appels au secours.



2. Etendu sur le pont, un gros homme se frotte le crâne; il a été assommé et dépouillé, mais n'a pu voir son agresseur.



3. Presque tous les passagers étaient réunis dans le salon; Ludo et le capitaine vont voir ceux qui sont restés dans leurs cabines.

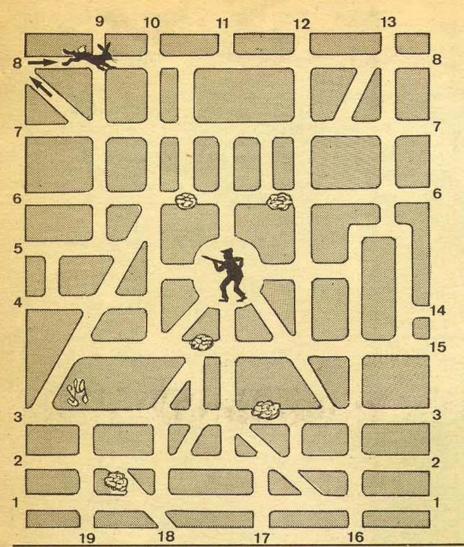


4. Ludo pénètre dans la cabine de l'écrivain Plume d'Hoi. 5. Ludovic pense qu'il est inutile de pousser plus loin les inves-Celui-ci est en train d'écrire.



tigations et pense tenir le coupable.

POURQUOI LUDOVIC PORTE-T-IL SES SOUPÇONS SUR PLUME D'HOI? Solution en dernière page du Journal des Jeux.

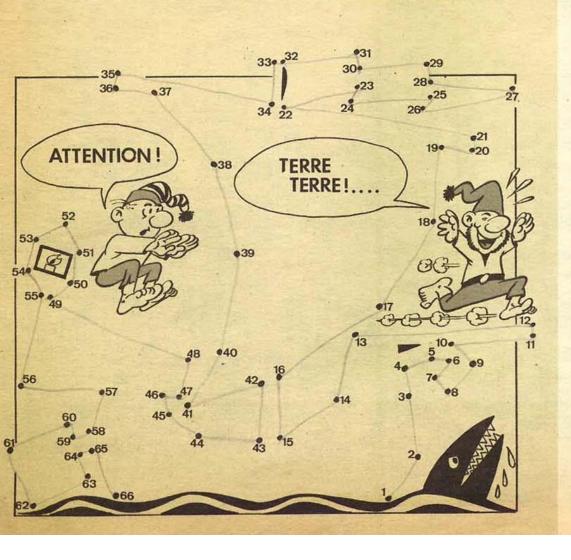


Serez-vous aussi malin qu'un lapin ?

Un certain lapin vient chaque matin faire des dégâts dans le jardin de M. Martin. Celui-ci a décidé de s'en débarrasser : il dispose en bordure de certaines allées, sur le sol, cinq beaux choux pour l'attirer et se poste avec son fusil au beau milieu du carrefour principal d'où il a vue dans plusieurs allées en enfilade. Il peut pivoter sur place tout à l'aise, mais ne peut pas se déplacer. « Ainsi, se dit-il, quand le lapin va passer dans l'une ou l'autre allée, je saurai bien le repérer. »

Mais le lapin malin, arrivant par où vous voyez, trouve le moyen d'aller goûter à tous les choux et de repartir, cela sans jamais revenir sur ses pas et surtout sans même être aperçu par M. Martin, étant entendu que chaque parterre comporte une végétation assez haute pour camoufler notre animal rusé aux regards du chasseur.

Saurez-vous dire quel itinéraire a suivi le lapin pour s'en tirer aussi bien?







LD-UP

Quand le gangster a braqué son revolver sur le caissier, cela a créé dans la banque, ce que l'on nomme généralement des « mouvements divers ». Certains se sont affolés, d'autres ont pris la chose avec une évidente décontraction... comme s'ils en avaient vu bien d'autres .

Les paroles prononcées ont profité de la confusion pour changer de personnage, si bien que chacun n'a plus, audessus de lui, la phrase qu'il devrait normalement prononcer.

En attendant que les coupables soient arrêtés, remettez de l'ordre dans la banque en rendant à chacun la parole qui lui appartient.

Solution en dernière page du Journal des Jeux.

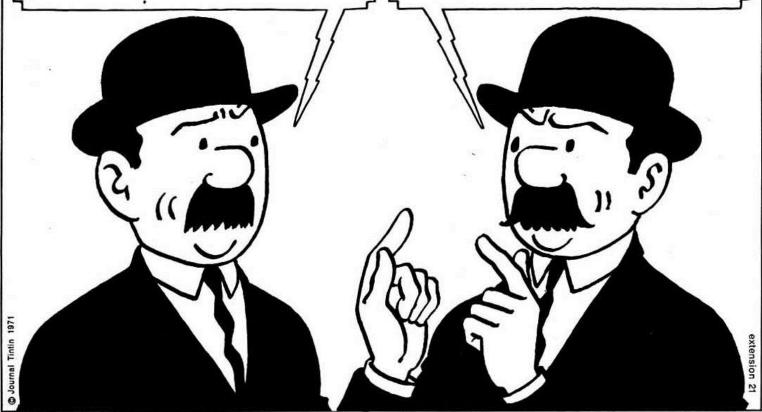






Moi j'y suis pour annoncer la collection des mini-personnages "les héros de Tintin" sur les Boom Stenval

Et moi je dirais même plus. <u>C'est gratuit avec les</u> <u>Boom Stenval</u> * une série de 20 héros des aventures de Tintin!

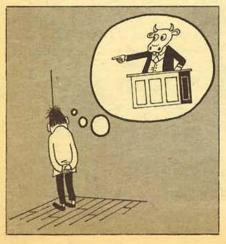


"Boom", c'est un dessert bougrement bon, préparé par Stenval





Je te l'avais bien dit	



	OUI	NON
1. Commencez-vous souvent vos phrases par : « Moi, je » ?		
2. Quand vous avez une décision grave à prendre, demandez-vous généralement conseil à un ami ou à vos parents?	••••	
3. Quand une chose imprévisible arrive à un copain, lui dites-vous généralement aussitôt : « Je te l'avais bien dit » ?		
4. Pensez-vous que deux personnes qui ont deux opinions opposées peuvent avoir, l'une comme l'autre, raison?	••••	
5. Considérez-vous que votre première impression sur une personne est toujours la bonne?		
6. Quand vous vous rendez compte que vous vous êtes trompé, l'avouez-vous franchement?		
7. Quand vous êtes malade, savez-vous ce que vous devez faire pour vous guérir, bien mieux que le médecin?		
8. Donnez-vous votre avis, même quand on ne vous le demande pas?		
9. Etes-vous fort pour trouver les devinettes, les charades, les problèmes de mots croisés, etc.?		
10. Perdez-vous facilement votre chemin quand vous vous promenez à la campagne ou dans une ville que vous ne connaissez pas?		
11. Etes-vous en général assez content de vous?		
12. Recomptez-vous « des tas de fois » vos opérations dans la crainte qu'elles soient fausses?		

ne me trompe Et vous?

« Moi, je ne me trompe jamais! » Ceux qui disent cela se trompent évidemment comme les autres, car qui ne se trompe jamais? Je vous le demande un peu? Le fait de se croire infaillible dénote certains petits défauts généralement très déplaisants : un certain orgueil, pas mal de fatuité et peut-être même cette assurance qui côtoie la bêtise.

Alors, vous croyez-vous infaillible? Vos réponses à ces quelques questions vont vous le dire.



Marquez un point chaque fois que vous avez répondu « oui » à l'une des questions suivantes : 1, 3, 5, 7, 8, 9, 11.

Un point également pour « non » à : 2, 4, 6, 10, 12.

Faites le total de vos points (sans vous tromper), puis allez voir aux solutions, en dernière page du Journal des Jeux, si vous êtes infaillible.







Solution en dernière page du Journal des Jeux.



IDÉES PHOTO CINÉ 40, rue Amelot / Paris 11°

EN VENTE CHEZ LES NÉGOCIANTS SPÉCIALISTES

mots croises

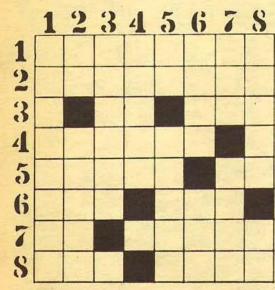
PAS SI FACILES

HORIZONTALEMENT:

- 1. Lieux plantés de chênes.
- 2. Elle va pondre ses œufs dans la mer des Sargasses.
- 3. Article défini. Pronom personnel.
- 4. Département qui porte le numéro 9.

O.-A. GRANDJEAN

- 5. Maintenu par des vis. La fin d'une danse.
- 6. Le premier mot que César vous aurait dit si vous l'aviez rencontré dans la rue. Bière anglaise.
- 7. Directions indiquées sur votre boussole. Gardent la chambre sauf quand ils sont très malades.
- 8. A l'opposé de l'ouest. Poudre pour bébé.



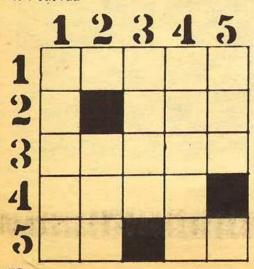
VERTICALEMENT :

- 1. Assemblée de chameaux.
- 2. Consonnes. Bords de l'eau.
- Elle est souvent bâtie en forme de croix.
- 4. Gros nuages bas annonçant un orage.
- 5. Au milieu du pain. Grand homme.
- 6. Affluent de la Vilaine. Prénom féminin.
- Choisi par un vote. Qui n'a pas de copains.
- 8. Elle traverse Paris. Début de scarlatine.

FACILES

HORIZONTALEMENT:

1. Petit rat.



O.-A. GRANDJEAN

- 2. Est parfois employé pour « habitant ».
- 3. Les plus beaux sont fabriqués en Perse.
- 4. Fleur du printemps.
- 5. Pronom personnel. Petit mot qui en relie deux autres.

VERTICALEMENT:

- 1. Morceaux de viande cuits au four.
- 2. Unité de mesure qui vaut le centième de l'hectare.
- 3. Bien caché à l'abri des regards.
- 4. Oubliée.
- 5. Trois points cardinaux.



Ce jeu se compose de six petits carrés. Et chaque carré contient quatre mots de quatre lettres. Mais ces mots sont incomplets car il leur manque les deux premières lettres et vous voyez seulement les deux dernières.

Les deux premières lettres manquantes sont les mêmes pour les quatre mots d'un même carré c o m m e, par exemple :

MAIN. — MAIS. — MAGE. — MARE.

Il faut donc trouver les lettres manquantes. Cela vous donnera six groupes de deux lettres. En assemblant convenablement ces groupes de lettres, vous aurez le nom d'un jouet d'autrefois.



Observez chaque détail et menez l'enquête avec Ludovic, détective privé.

CONTREBANDE

Depuis quelque temps, des diamants sont offerts à des prix nettement inférieurs aux cours; ces diamants passent certainement 1. Le syndicat des diamantaires a donc engagé Ludo pour exeren fraude, mais les douaniers n'ont pu déceler aucun fraudeur. cer une surveillance discrète au Bourget.







2. Les douaniers ont reçu l'ordre d'être très stricts ; ils ne s'en 3. Un seul passager n'a pas protesté contre ce déploiement de privent pas et fouillent minutieusement les bagages des voya- zèle, c'est un gentleman calme et élégant. geurs.





4. Il remercie même le douanier qui, ayant terminé la fouille de 5. Mais Ludo conçoit des doutes et demande à l'inspecteur de sa mallette, y appose le visa de sortie. service d'arrêter le voyageur.

POURQUOI LUDO FAIT-IL ARRÊTER CE VOYAGEUR? Solution en dernière page du Journal des Jeux



ANOMALIES : PAR ICI, LA BONNE SOUPE!

A la fenêtre du premier étage de l'auberge, il y a une tête à l'envers.

L'enseigne des P. et T. est curieuse sur une auberge. Le mur du premier étage, dans l'angle, n'est pas dans l'alignement du rez-de-chaussée.

Au second plan, il y a une cheminée dont le chapeau est à l'envers.

Le Saint-Lô de la fontaine n'a rien à faire en Provence. Et la jeune demoiselle a une coiffe des Sables-d'Olonne. La vigne qui grimpe sur l'auberge porte des pommes.

Les moules de Cambrai ne sont pas particulièrement répandues. Le moteur de la barque est à l'avant.

La rame est à l'envers.

Sur la caisse, à quai, il y a deux inscriptions « haut ». Les manches du tricot du pêcheur ont un dessin différent.

ENIGME: TEMPETE EN MER

Ludovic a noté la régularité de l'écriture de l'écrivain. Dans un navire aussi fortement secoué par la tempête, il est impossible d'écrire d'une manière aussi impeccable. Plume d'Hoi s'est fabriqué un mauvais alibi avec une lettre écrite à l'avance.

SEREZ-VOUS AUSSI MALIN QU'UN LAPIN?



COMMENT S'APPELLENT...

Annéciens. — 2. Cadurciens, Cahorsins ou Cahorsains. —
 Carpentrassiens. — 4. Spinaliens. — 5. Foxiens ou Fuxiens.
 — 6. Meldiens ou Meldois. — 7. Méziérois ou Macériens. —
 8. — Montbardois. — 9. Montbrissonnais. — 10. Thiernois.

LE JEU DES BULLES

1 D. — 2 F. — 3 E. — 4 H. — 5 A. — 6 G. — 7 I. — 8 B. — 9 C.

TEST : JE NE ME TROMPE JAMAIS

Si vous avez plus de 9 points, vous pensez que vous êtes infaillible (ou presque), c'est-à-dire que vous ne vous trompez jamais. Vous avez donc une confiance en vous très supérieure à la moyenne, ce qui vous donne une assurance qui peut être fort agaçante et déplaisante. Car il est bien certain que vous vous trompez quelquefois et vos amis font certainement le rapprochement entre vos déclarations et les faits qui se passent réellement.

Avant de prendre une décision, de porter un jugement, de lancer une affirmation, efforcez-vous donc de passer en revue toutes les objections possibles. Puis, quand vous n'êtes pas certain de quelque chose, dites toujours « peut-être » ou « je pense que »... sans tout affirmer avec autorité et certitude. Puis-je vous rappeler ce petit proverbe : « Il n'y a que les imbéciles qui ne se trompant jamais. »

Entre 4 et 9 points, vous avez des opinions assurées et cela n'est pas défendu. Mais vous n'êtes pas « bloqué » sur elles, et vous savez changer d'avis quand c'est nécessaire. Quand vous vous rendez compte que vous vous êtes trompé, vous savez faire « machine arrière » au lieu de vous jeter tête bais-sée dans votre erreur.

Moins de 4 points, vous êtes hésitant et bourré de scrupules. Cela dénote une certaine défiance en vous. Vous n'osez jamais vous engager quand le terrain vous paraît peu sûr et la pente glissante. Ne craignez pas de prendre parti, songez que « qui ne risque rien, n'a rien ».

QUE D'EAU!

Dans la grille :

Horizontalement et de haut en bas : Gâteau. - Préau. — Cerceau. — Fuseau. — Museau. — Veau. — Escabeau. — Maquereau.

Verticalement et de gauche à droite : Chevreau. — Manteau. — Fléau. — Tableau. — Marteau. — Plumeau. — Taureau. — Seau. — Souriceau.

MOTS CROISES

PAS SI FACILES

Horizontalement: 1. Chênaies. — 2. Anguille. — 3. Le. Lui. — 4. Ariège. — 5. Vissé. Se. — 6. Ave. Ale. — 7. N.E. Pneus. — 8. Est. Talc.

Verticalement: 1. Caravane. — 2. Hn. Rives. — 3. Eglise. — 4. Nuées. — 5. Ai. Géant. — 6. Ille. Léa. — 7. Elu. Seul. — 8. Seine. Sc.

FACILES

Horizontalement: 1. Raton. — 2. Ame. — 3. Tapis. — 4. Iris. — 5. Se. Ft.

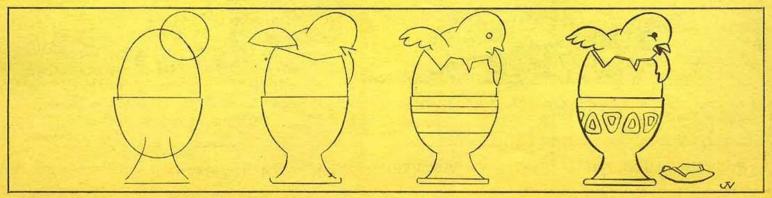
Verticalement: 1. Rôtis. — 2. Are. — 3. Tapi. — 4. Omise. — 5. N.E.S.

A DEMI-MOTS

Avec PO LI CH IN EL LE, on obtient évidemment POLICHI-NELLE.

ENIGME : CONTREBANDE

Ludo a remarqué que le voyageur a glissé discrètement son imperméable à carreaux dans la mallette, alors que celle-ci se trouvait munie du visa de sortie. Déduction de Ludo : les diamants sont certainement dans l'imperméable.



HORACE cheval de l'ouest

de poirier























Lion bête à Pillon



Scénario et dessin de R. MAS







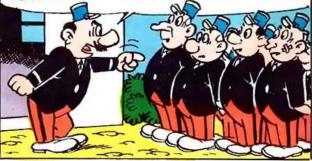








Bande d'endormis! Léo s'est échappé du Zoo...Fouillez la ville Battez la campagne et ramenezle moi mort ouvit... Exécution!





collectionnez avec Shell les coquillages de toutes les mers du monde.

Shell vous offre une nouvelle collection: les coquillages. Des coquillages très différents de ceux que vous ramassez sur la plage, en vacances: des coquillages venus de toutes les mers du monde.

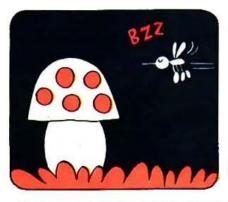
Shell vous offre 49 coquillages et un coffret-collection pour les ranger. Shell vous offre, en plus, un livret qui raconte leur histoire. Et comme le coffret-collection comporte 20 cases, vous pourrez constituer plusieurs collections, qui ne ressembleront pas à celles de vos amis.

Vous savez ce que vous devez faire? Dire à vos parents de s'arrêter dans les stations Shell. Et surtout, qu'ils n'oublient pas de demander le coffret-collection et le livret : ils vous seront indispensables pour collectionner les coquillages de toutes les mers du monde.

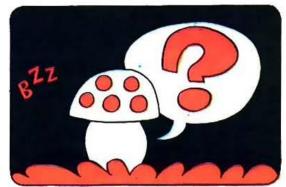




The side of the state of the st

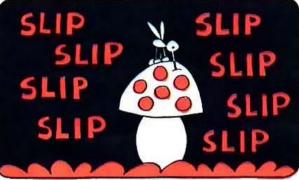


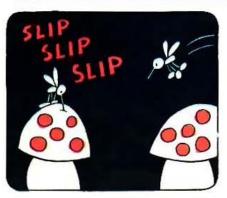






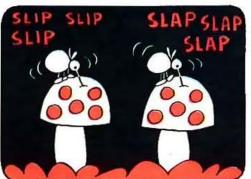


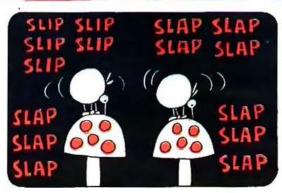


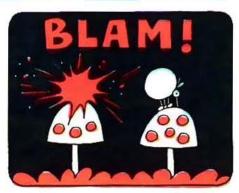




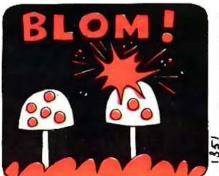










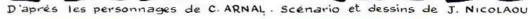






PLACED & MUZO





























partage le butin:

Viens chercher ta part : Le Trésor des Pirates t'attend...

C'est une magnifique collection de pierres précieuses, de pièces d'or et d'argent, de sceaux royaux. **chez BP**

BP les a reproduits d'une façon exacte d'après les anciens trésors des pirates...

Pour ranger ta collection, BP t'offre aussi une très belle carte ancienne de la Mer des Antilles et des îles où se réfugiaient les pirates après leurs coups de main et leurs pillages... Toutes ces vraies aventures sont racontées dans le petit livre illustré "Sous le Pavillon Noir".



































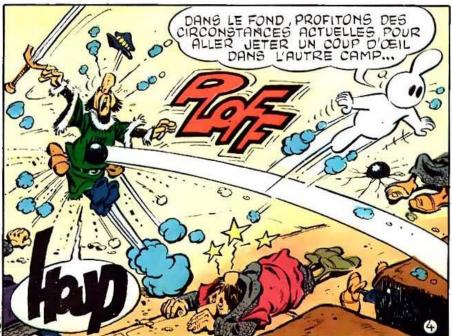
















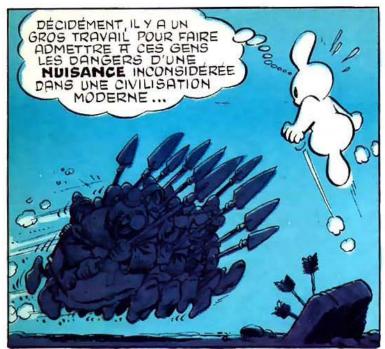


















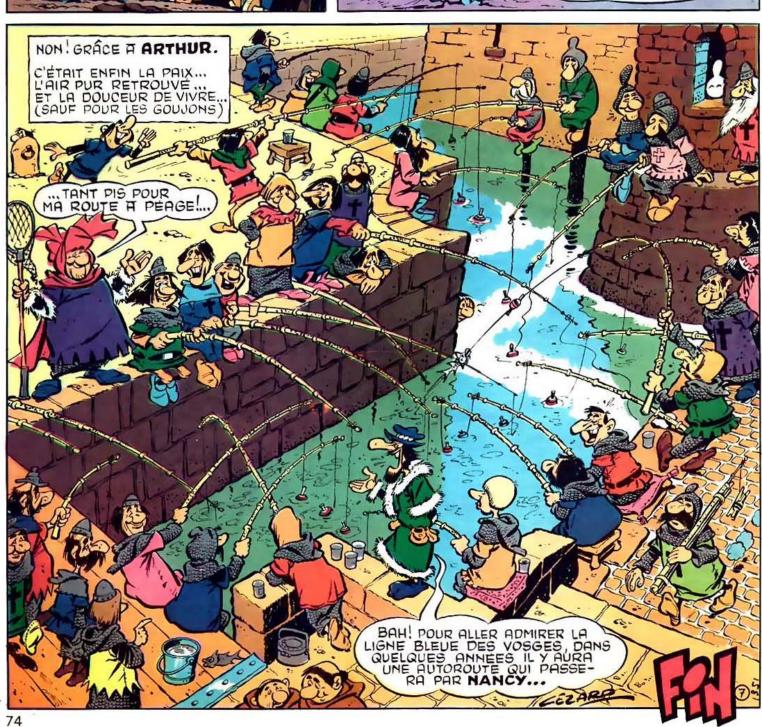














LA SEMAINE PROCHAINE

Une nouvelle aventure de ROBIN DES BOIS
"La ceinture au trésor"

Pif • Les Tristus Rigolus • Le grêlé 7-13

Corinne et Jeannot - Couik - Gai-Luron - Pifou - Nestor M. le Magicien - Léo bête à part - Placid et Muzo UN NOUVEAU GADGET

les Jeudis Corinne, PAR, TABARY.





















